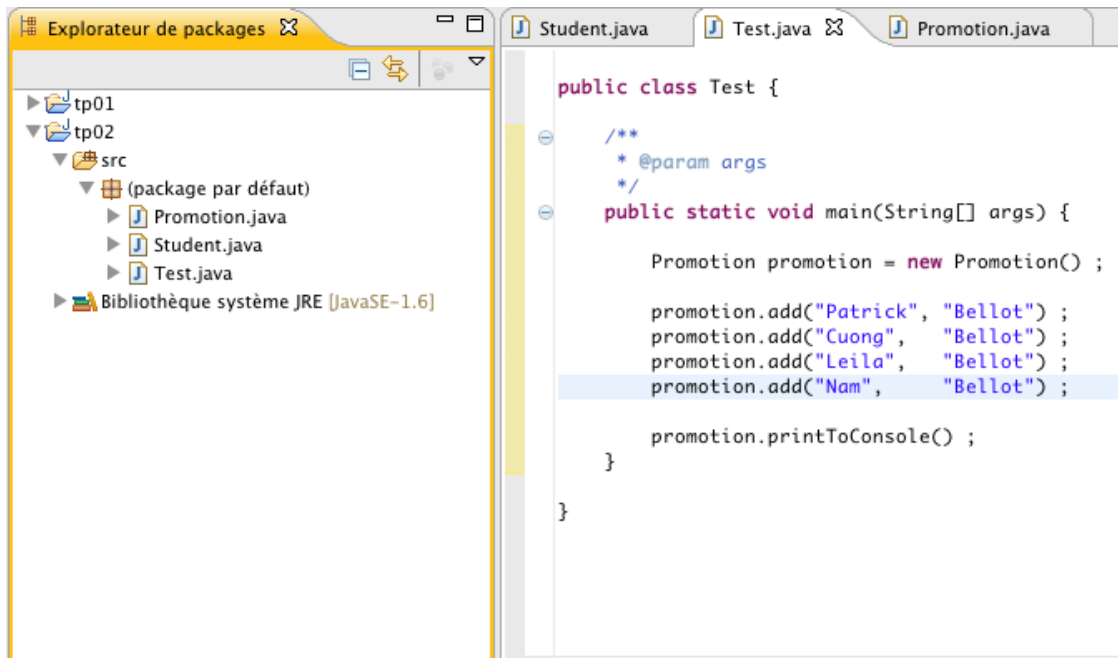


## TP Modéliser et trier une promotion d'étudiants

Dans ce TP, nous allons apprendre à programmer les méthodes de classe en codant un algorithme de tri d'étudiants par ordre alphabétique.

### Partie 2 : Trier une promotion d'étudiants

Lancer Eclipse à partir des menus de votre environnement Linux ou Windows et ouvrir le projet tp02.



Exécutez le programme pour vérifier que tout fonctionne toujours bien.

Nous allons trier une promotion, c'est-à-dire ordonner les élèves du premier au dernier selon un critère permettant de comparer deux élèves afin de définir leur **ordre**.

#### Comparer deux élèves

La comparaison de deux élèves utilisera l'**ordre alphabétique** de leurs noms, prénoms et identifiants. Pour comparer deux élèves, on commence par comparer leurs noms de famille (**lastName**) :

1. Si le nom de famille du premier élève précède celui du deuxième élève dans l'ordre alphabétique, le premier élève sera considéré comme étant << plus petit >> que le second.
2. Si le nom de famille du premier élève arrive après celui du deuxième élève dans l'ordre alphabétique, le premier élève sera considéré comme étant << plus grand >> que le second.
3. Si les noms de famille des deux élèves sont égaux, on compare alors leurs prénoms (**firstName**)

- 3.1. Si le prénom du premier élève précède le prénom du deuxième élève dans l'ordre alphabétique, le premier élève sera considéré comme étant << plus petit >> que le second.
- 3.2. Si le prénom du premier élève arrive après celui du deuxième élève dans l'ordre alphabétique, le premier élève sera considéré comme étant << plus grand >> que le second.
- 3.3. Si les prénoms des deux élèves sont égaux, on compare alors les identifiants (**id**) qui sont des nombres entiers :
  - 3.3.1. Si l'identifiant du premier élève est strictement plus petit que l'identifiant du deuxième élève, le premier élève sera considéré comme étant << plus petit >> que le second.
  - 3.3.2. Si l'identifiant du premier élève est strictement plus grand que l'identifiant du deuxième élève le premier élève sera considéré comme étant << plus grand >> que le second.
  - 3.3.3. Chaque élève ayant un identifiant unique, les identifiants des deux élèves ne pourront jamais être égaux.

Pour comparer deux élèves, nous devons être capable de comparer des chaînes de caractères (**String**) et des nombres entiers (**int**). La comparaison de nombres entiers est immédiate avec les opérateurs **<**, **<=**, **>**, **>=** et **==**. Mais rappelons que ces opérateurs ne fonctionnent qu'avec les types scalaires tel que vu en cours.

### Comparer deux chaînes de caractères

Pour savoir comment comparer deux chaînes de caractères, allons voir la Javadoc de la classe **String** sur le Web :

- Ouvrez un navigateur sur la page de votre moteur de recherche préféré.
- Rechercher **Java SE String**.
- Trouver le lien sur la Javadoc de la classe **String**.

C'est la méthode **int compareTo(String anotherString)** de la classe **String** qui permet de comparer deux chaînes de caractères. **Lire la documentation de cette méthode.**

En résumé, si **string1** et **string2** sont deux objets de type **String**, la méthode **int compareTo(String anotherString)** retournera :

- Un entier strictement négatif si **string1** est strictement plus petite que **string2**
- Zéro si **string1** est égale à **string2**
- Un entier strictement positif si **string1** strictement plus grande que **string2**

### Une méthode pour comparer deux élèves

Dans la classe **Student**, écrire une méthode :

```
int compareTo(Student anotherStudent)
```

Cette méthode permettra de comparer deux élèves sur le même modèle que la méthode **compareTo** de la classe **String**.

Comparez votre programme avec celui qui est proposé [ici](#).

## Mise en garde !!!!

**Attention !** Les algorithmes sont souvent présentés en supposant que les éléments d'une liste ou d'un tableau contenant  $n$  éléments sont indicés par des valeurs comprises entre **1** et  **$n$** . Or, dans la plupart des langages de programmation, et en Java en particulier, les éléments sont indicés par des valeurs comprises **0** et  **$n-1$** . Il faudra donc tenir compte de cela lorsque vous transcrirez ces algorithmes en Java.

## L'algorithme de tri sélection

Maintenant que nous savons comparer deux élèves, nous allons pouvoir trier les élèves d'une promotion. Ceux-ci sont stockés dans l'attribut **studentList** de la classe **Promotion**. Rappelons l'algorithme du **tri sélection** :

### Tri sélection

Les données sont rangées dans un tableau  $T$  entre les indices 1 et  $n$ .

On utilise trois variables entières notées  $i$ ,  $j$  et *indicePetit*, et une variable *min* du même type que les données de la liste. Pour chaque itération de la boucle portant sur  $i$ , on cherche le plus petit élément de la liste qui se trouve entre les indices  $i$  et  $n$ .

- pour  $i$  qui varie de 1 à  $n - 1$  ;
  - $indicePetit \leftarrow i$  ;
  - $min \leftarrow T[i]$  ;
  - pour  $j$  qui varie de  $i + 1$  à  $n$ , faire
    - si  $T[j] < min$ 
      - $indicePetit \leftarrow j$  ;
      - $min \leftarrow T[j]$  ;
  - *échanger*( $T, i, indicePetit$ ).

**N.B.** Nous allons travailler sur la variable **studentList** qui est de type **ArrayList<Student>**. Vous devriez donc avoir sous les yeux le Javadoc de la classe **ArrayList**.

En globish, << échanger >> se dit << swap >>. Ecrivez une méthode :

```
private void swap(int i, int j)
```

dans la classe **Promotion** qui échange les élèves d'indices **i** et **j** dans **studentList**.

Comparez votre programme avec celui montré [ici](#).

En globish, << tri >> se dit << sort >>. Ecrivez une méthode :

```
public void selectionSort()
```

dans la classe **Promotion**. Cette méthode appliquera l'algorithme du **tri sélection** décrit plus haut. Elle utilisera bien sûr la méthode **swap** que vous venez de réaliser.

Comparer votre programme avec celui montré [ici](#).

Dans la méthode **main** de la classe **Test**, utilisez la méthode **selectionSort()** pour trier la promotion avant de l'afficher.

Exécuter le programme. Contrôler [ici](#).